

# THÉÂTRE

avec Frédéric Chinzi du Théâtre du Carton Pâte

TREULON

Ateliers	Jour	Horaires	Salle
Ados (11-17 ans)	Jeudi	18h45 - 20h45	G. Linsolas
Adultes	Jeudi	20h45 - 22h45	G. Linsolas

Aucun atelier pendant les périodes de vacances scolaires (sauf rattrapage éventuel) / JOURS FÉRIÉS NON RATTRAPÉS

Tous niveaux	<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: small;"> <div>2ème activité ou 2ème personne du foyer fiscal</div> <div>3ème activité ou 3ème personne du foyer fiscal ----- Personne en situation précaire (QF-800 €)</div> <div>4ème activité ou 4ème personne du foyer fiscal ----- Chèque Sport et Culture</div> </div>			
	PLEIN TARIF	Tarif - 10%	Tarif - 20%	Tarif -30%
<b>Adulte</b>	<b>312 €</b>	<b>281 €</b>	<b>250 €</b>	<b>218 €</b>
Enfant ou ado / T1	203 €	183 €	162 €	142 €
Enfant ou ado / T2	216 €	194 €	173 €	151 €
Enfant ou ado / T3	229 €	206 €	183 €	160 €
Enfant ou ado / T4	241 €	217 €	193 €	169 €
Enfant ou ado / T5	254 €	229 €	203 €	178 €
Enfant ou ado / T6	267 €	240 €	214 €	187 €
Enfant ou ado / T7	279 €	251 €	223 €	195 €
Enfant ou ado / T8	292 €	263 €	234 €	204 €
Enfant ou ado / T9	305 €	275 €	244 €	214 €

Toute réduction est calculée à l'arrondi supérieur !

## MODES DE PAIEMENT ACCEPTÉS

Chèques bancaires - Cartes bancaires - Espèces - Chèques vacances ANCV  
 Pour les chèques bancaires : paiement possible en 1 - 3 - 6 ou 9 fois (fractionnement au trimestre) - Adhésion avec le 1er chèque (août max)  
*Pas de remboursement sur les chèques vacances !*

## QF inférieur à 800 €

TARIF RÉDUIT - CHEQUE SPORT ET CULTURE : - 30 %  
 Document à retirer à la Mairie (régie municipale) sur présentation d'un avis d'imposition (N-1)  
*Valable pour les Brugeais de moins de 25 ans sur nos ateliers !*

TARIF RÉDUIT / Cotisation "Ateliers adultes" : - 20 %  
 N° allocataire CAF à fournir pour le contrôle du QF du foyer fiscal ou à défaut, présentation du dernier avis d'imposition  
 Justificatif de situation à fournir : pension retraite, demandeur d'emploi, RSA ou situation de handicap.